



**ВОЗНЕСЕНСЬКА РАЙОННА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ
МИКОЛАЇВСЬКОЇ ОБЛАСТІ**

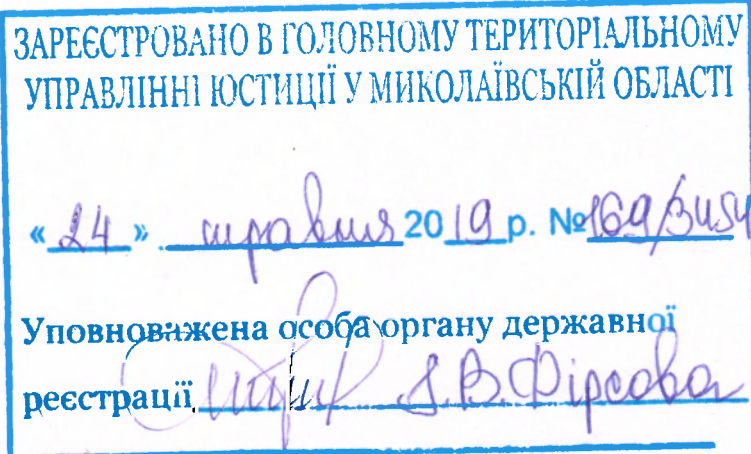
РОЗПОРЯДЖЕННЯ

16.05.2019

Вознесенськ

№ 87-р

Про організацію та проведення
I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної гри «Сокіл»
(«Джура»)



Відповідно до статті 25 Закону України «Про місцеві державні адміністрації», постанови Кабінету Міністрів України від 17 жовтня 2018 року № 845 «Деякі питання дитячо-юнацького військово-патріотичного виховання»:

1. Провести I етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).

2. Затвердити Положення про організацію та проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») у Вознесенському районі Миколаївської області.

3. Відділу освіти Вознесенської районної державної адміністрації (Русаловській С. М.) довести дане розпорядження до керівників закладів загальної середньої освіти Вознесенського району.

4. Розпорядження набирає чинності з дня його опублікування в засобах масової інформації.

5. Контроль за виконанням розпорядження залишаю за собою.

Перший заступник
голови райдержадміністрації,
виконувач функцій і повноважень
голови райдержадміністрації

Т.ПАНОВА

ЗАТВЕРДЖЕНО

Розпорядження

Вознесенської районної
державної адміністрації

16 травня 2019 року № 87-р

ЗАРЕЄСТРОВАНО В ГОЛОВНОМУ ТЕРИТОРІАЛЬНОМУ
УПРАВЛІННІ ЮСТИЦІЇ У МИКОЛАЇВСЬКІЙ ОБЛАСТІ

«14» травня 2019 р. № 109/зв

Уповноважена особа органу державної
реєстрації М.М. Ширш Л.В. Фірова

Положення

про організацію та проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької
військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») в Вознесенському районі
Миколаївської області

I. Загальні положення

1. Дитячо-юнацька військово-патріотична гра «Сокіл» («Джура») (далі –
гра «Джура») проводиться з метою виховання громадян-патріотів, захисників
державної незалежності та територіальної цілісності України як
високоморальних особистостей, які плекають українські традиції, духовні
цінності, володіють відповідними знаннями, вміннями та навичками, здатні
реалізувати свій потенціал в умовах сучасного суспільства.

2. Основні завдання гри «Джура»:

виховання дітей та молоді у дусі відданості Батьківщині та українському
народу через відродження національних і загальнолюдських духовних та
моральних цінностей;

виховання дітей та молоді в дусі відданості принципам державної незалежності і соборності Україні та Українському народу; здобуття молоддю первинних загальновійськових і спеціальних компетентностей, необхідних для відстоювання державної незалежності та територіальної цілісності України, захисту державного кордону, підтримання безпеки та правопорядку в країні;

організація змістовного дозвілля; запровадження найкращих практик та методик самовиховання як однієї з ключових форм самоврядування молоді;

популяризація серед учнівської молоді здорового способу життя, активного відпочинку та життя в природі; розвиток навичок мандрівництва (туризму), орієнтування та таборування;

сприяння поширенню застосування дітьми та молоддю української мови, проводячи нею всі заходи включно з міжособистісним спілкуванням учасників у межах гри.

3. Організація проведення I етапу гри здійснюється відповідно до постанови Кабінету Міністрів України від 17 жовтня 2018 року № 845 «Деякі питання дитячо-юнацького військово-патріотичного виховання».

4. I етап гри «Джура» проводиться у формі підсумкових наметових таборувань з 30 по 31 травня 2019 року.

5. Підсумкові наметові таборування проводяться на базі Вознесенської загальноосвітньої школи I-III ступенів.

6. Учасники гри «Джура» до початку її проведення мають бути ознайомлені з порядком і правилами проведення, видами змагань і формами морального та матеріального заохочення тощо.

7. Учасники гри «Джура» повинні дотримуватись вимог до її проведення, норм і правил життєдіяльності, виконувати рішення суддівської

колегії та таборової старшини.

II. Учасники гри «Джура»

1. В I етапі гри «Джура» беруть участь рої, які визначаються за результатами підсумкового наметового таборування куренів, - кращий рій куреня або збірний рій куреня, а також збірні рої закладів освіти району, в яких не створені курені.

2. Склад рою – 8 осіб (не менше 2-х осіб протилежної статі) віком від 15 до 17 років. Рій супроводжує два керівника.

3. Для участі в I етапі гри у день заїзду керівникам роїв необхідно подати до суддівської колегії наступні документи:

іменну заявку за зразком наведеним у додатку;

паспорти учасників та керівників делегацій;

страхові поліси від нещасних випадків на кожного учасника, дійсні на час проведення обласного фіналу гри «Джура». Умови страхування повинні передбачати страховий захист від нещасних випадків, які сталися під час занять спортом;

медичні книжки (медичні сертифікати) керівників роїв;

довідка про санітарно-епідемічне оточення на кожного учасника.

4. Під час проведення гри обробка персональних даних учасників здійснюється відповідно до вимог Закону України «Про захист персональних даних».

III. Організаційні засади та програма гри «Джура»

1. Гра «Джура» проводиться у формі наметового таборування,

обов'язковим елементом якого є розміщення учасників в польових умовах.

2. Для забезпечення виконання програми наметового таборування гри «Джура» формується таборова старшина та суддівська колегія.

3. Участь у наметовому таборуванні зараховується персонально кожному його учаснику як проходження навчально-польових зборів за навчальним предметом «Захист Вітчизни».

4. Програма гри «Джура» включає наступні види змагань:

«Конкурсна програма»;

«Туристсько-спортивна підготовка»;

«Військово-прикладна підготовка»;

«Козацький рейд «Пластун»;

«Фізична підготовка».

5. Вид змагань «Конкурсна програма» проводиться згідно з Концепцією національно-патріотичного виховання дітей і молоді, Заходів щодо реалізації Концепції національно-патріотичного виховання дітей і молоді та методичних рекомендацій щодо національно-патріотичного виховання у загальноосвітніх навчальних закладах, затвердженої наказом Міністерством освіти і науки України, від 16 червня 2015 року № 641 і складається з конкурсів:

конкурс таборів;

інтелектуальна гра «Відун»;

конкурс-презентація «Ватра».

Конкурс таборів – проводиться щоденно. Табір організовується без творчих, візуально-демонстративних та інших елементів, які не використовуються в військовому таборі і демаскують розміщення. Оцінюється дотримання правил розпорядку, санітарно-гігієнічний стан території та наметів, дисципліна та самоорганізація. Переможець визначається

за найбільшою сумою балів, набраною за усі дні гри.

Інтелектуальна гра «Відун» - передбачає тестові завдання з історії України, зокрема з історії Збройних Сил України та історії козацтва, національно-визвольних змагань 1917-1921 рр. В конкурсі бере участь весь рій. Переможець визначається в підсумку, за найбільшою сумою балів.

Конкурс-презентація «Ватра» - творчо-мистецький звіт-презентація рою, тривалістю до 7 хвилин. Оцінюється повнота розкриття напрямків діяльності та досягнень рою, оригінальність презентації, артистизм та майстерність виконання, наявність музичного супроводу та костюмів, атрибутів. Підсумок конкурсу підводиться за сумою набраних балів.

Загальне місце рою в конкурсній програмі визначається за сумою місць, що посів рій (команда) в усіх конкурсах.

6. Вид змагань «Туристсько-спортивна підготовка» складається з двох дистанцій «Туристсько-спортивна смуга перешкод» та «Орієнтування в плавнях».

Змагання на дистанції «Туристсько-спортивна смуга перешкод» передбачає подолання роєм в повному складі етапів з техніки пішого туризму. Кількість, перелік та порядок їх проходження визначає суддівська колегія згідно іменних заявок роїв (команд). Результат рою (команди) визначається часом проходження дистанції.

Змагання на дистанції «Орієнтування в плавнях» проходить у вигляді естафети і передбачає орієнтування всіх учасників рою (команди) в межах лабіринту. Учасникам необхідно взяти певну кількість контрольних пунктів з встановлених на дистанції (точна кількість повідомляється перед проведенням виду). Результат рою (команди) визначається за найменшим часом проходження дистанції з урахуванням штрафного часу.

Результат рою з виду визначається сумою місць на двох дистанціях. У випадку рівності результатів краще місце визначається за сумою відносних результатів на двох дистанціях.

7. Вид змагань «Військово-прикладна підготовка» складається з чотирьох дистанцій.

Дистанція «Швидкісна стрільба». Учасникам від рою необхідно виконати на швидкість вправи зі стрільби з пневматичної зброї. Підсумки змагань підводяться в особистому та командному заліку. В особистому тому заліку підсумок підводиться за сумою часу проходження дистанції та штрафного часу. У командному заліку - за підрахунком відносних результатів, при якому переможець отримує 100 балів, учасник, що посів останнє місце – 1 бал.

Дистанція «Впоряд» передбачає показ стройового вишколу (особиста підготовка і дії в складі рою) та виконання стройової пісні. Результат рою визначається за найбільшою сумою балів.

Дистанція «Воєнізована естафета». В змаганні бере участь шість учасників, з них не менше однієї дівчини. У вигляді естафети учасники долають смугу перешкод. Результат рою визначається за часом проходження дистанції.

Дистанція «Тактична медицина». У змаганні беруть участь шість учасників від рою, з них не менше однієї дівчини. Дистанція «Тактична медицина» передбачає надання домедичної допомоги та транспортування умовного пораненого. Результат рою визначається за часом проходження дистанції та сумою штрафних балів.

Підсумок рою з виду «Військово-прикладна підготовка» визначається сумою місць чотирьох дистанцій, при рівності суми місць пріоритет отримує рій з кращим результатом на дистанції «Швидкісна стрільба».

8. Вид змагань «Козацький рейд «Пластун». Рій у складі шість учасників, з них не менше двох дівчат, проходить маршрут по пересіченій

місцевості з використанням різних видів спортивного орієнтування та подоланням технічних етапів. Довжина маршруту, технічні етапи та контрольний час проходження визначає суддівська колегія згідно заявок команд.

Результат рою з виду визначається сумою набраних балів.

9. Вид змагань «Фізична підготовка» складається з дистанцій: «Підтягування на перекладині» (для хлопців) та «Згинання та розгинання рук в упорі» (для дівчат), «Перетягування канату», «Козацький боулінг «Перекотиполе».

«Підтягування на перекладині» (для хлопців) та «Згинання та розгинання рук в упорі» (для дівчат) – вправи виконуються всіма учасниками рою. Результатом є сума виконаних вправ за одну спробу. Результат рою визначається сумою відносних результатів, при якому максимальний бал відповідає кількості учасників, а мінімальний дорівнює одиниці.

«Перетягування канату» - від рою беруть участь шість учасників. Рій має перетягнути середній маркер канату за фінішну лінію на своїй стороні майданчика. Результат рою визначається за олімпійською системою.

«Козацький боулінг «Перекотиполе». Від рою бере участь шість учасників, з них не менше 1 дівчини. Учасники рою в межах визначеного коридору по чергово катають ядро. Результат рою визначається за дальністю подолання дистанції.

Результат рою з виду «Фізична підготовка» визначається за сумою місць на чотирьох дистанціях. При рівності результату вище місце займає рій, що має кращий результат на дистанції «Перетягування канату».

IV. Підбиття підсумків та нагородження переможців

1. Оцінка виступів проводиться суддівською колегією. Суддівську колегію очолює голова, який організовує роботу суддів та підписує протоколи

засідань суддівської колегії.

Підсумки I етапу гри «Джура» оформляються протоколом, який підписують голова та члени суддівської колегії змагань.

2. Переможець I етапу гри «Джура» визначається за сумою балів.

3. Максимальний бал по кожному виду змагань:

«Конкурсна програма» - 50 балів;

«Туристсько-спортивна підготовка» - 75 балів;

«Військово-прикладна підготовка» - 100 балів;

«Козацький рейд «Пластун» - 100 балів;

«Фізична підготовка» - 75 балів.

У випадку рівності балів, вище місце посідає рій, що отримав більше балів з виду «Військово-прикладна підготовка».

4. Бали кожного рою визнаються за формулою: $B_k = B_{\max} - (B_{\max} - 1) / (n - 1) * (m - 1)$, де B_k – бали команди, B_{\max} – максимальний бал, n - кількість команд, m - місце команди.

Рій, що посів останнє місце з виду змагань отримує 1 бал.

5. На підставі рішення суддівської колегії приймається розпорядження Вознесенської районної державної адміністрації про підсумки проведення I етапу гри «Джура».

6. Переможці та призери I етапу гри «Джура» нагороджуються грамотами та призами організаторів.

7. Організація та проведення I етапу гри «Джура», нагородження переможців, харчування учасників здійснюються за рахунок Вознесенської

районної державної адміністрації та інших джерел фінансування, не заборонених чинним законодавством України.

В.о. начальника відділу освіти

Вознесенської районної державної адміністрації

С. РУСАЛОВСЬКА

Додаток

до Положення про організацію
та проведення I етапу Всеукраїнської
дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри «Сокіл» («Джура») у Вознесенському
районі Миколаївської області
(пункт 3 розділ II)

ІМЕННА ЗАЯВКА

_____ (від міста, району, ОТГ)

для участі в I етапі Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри «Сокіл» («Джура») у Вознесенському районі Миколаївської області

рою _____ у такому складі:

(назва рою)

№з/п	Прізвище, ім'я, по батькові учасника	Дата народження	Реєстраційний номер облікової картки платника податків учасника (за наявності)	Заклад освіти, клас	Дозвіл лікаря на участь у грі та печатка лікувального закладу

Керівник рою _____

(прізвище, ім'я, по батькові)

Заступник керівника рою _____

(прізвище, ім'я, по батькові)

Всього допущено - _____ осіб

(прописом)

Печатка

лікувального закладу

Лікар _____